

Ficha Curricular do Docente / Academic Staff Curricular File**Dados Pessoais / Personal data**

Nome / Name	Hugo Alexandre Paredes Guedes da Silva
Instituição de ensino superior / Higher education institution	Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro
Unidade Orgânica / Unit	Escola de Ciências e Tecnologia
Categoria / Category	Professor Auxiliar ou equivalente
Grau / Degree	Doutor
Área científica deste grau académico / Scientific area of the degree	Informática
Regime de tempo na instituição que submete a proposta / Employment link with the applicant institution	100

Outros graus académicos or títulos / Other Academic degrees or titles

Ano / Year	Grau ou título Degree or title	Área / Area	Instituição / Institution	Classif. / Mark
2000	Licenciatura	Engenharia de Sistemas e Informática	Universidade do Minho	16
2008	Doutoramento	Informática	Universidade do Minho	Aprovado

Para ciclos de estudos de ensino universitário, referenciar até 5 artigos em revistas internacionais com revisão por pares, livros ou capítulos de livros, relevantes na área do ciclo de estudos.

Para ciclos de estudos de ensino politécnico, referenciar até 5 artigos em revistas internacionais com revisão por pares, livros ou capítulos de livros, actividades de desenvolvimento tecnológico, prestação de serviços ou formação avançada, relevantes na área do ciclo de estudos

Para estudos artísticos, referenciar até 5 actividades relacionadas com a área do ciclo de estudos.

For university study cycles, present up to 5 publications in international journals with peer review, books or chapters of books, in the main area of the study cycle.

For polytechnic study cycles, present up to 5 publications in international journals with peer review, books or chapters of books, technological or advanced training activities or consultancy, in the main area of the study cycle.

For artistic studies, present up to 5 activities related to the area of the study cycle.

Lopes, António; Pires, Bruno; Cardoso, Márcio; Santos, Arnaldo; Peixinho, Filipe; Sequeira, Pedro; Morgado, Leonel; Paredes, Hugo; Foguet, Oleguer C. 2009. "Use of a virtual world system in sports coach education for reproducing team handball movements", Journal of Virtual Worlds Research

Sousa, João P; Fonseca, Benjamim; Carrapatoso, Eurico; Paredes, Hugo. 2009. An Evolutionary Platform for the Collaborative Contextual Composition of Services . In Groupware: Design, Implementation, and Use, ed. Luís Carriço, Nelson Baloian, Benjamim Fonseca. ISBN: 978-3-642-04215-7. Springer

Guerra, Ana; Paredes, Hugo; Fonseca, Benjamim; Martins, F. M. 2008. "Towards a virtual environment for regulated interaction using Social Theatres model.", Robert O. Briggs, Pedro Antunes, Gert-Jan de Vreede, Aaron Read (Eds.): Groupware: Design, Implementation, and Use. ISBN 978-3-540-92830-0. Springer

Saraiva, Guilherme; Carvalho, Orlando; Fonseca, Benjamim; Paredes, Hugo. 2008. "PaperFlow: a platform for cooperative editing of scientific publications". Robert O. Briggs, Pedro Antunes, Gert-Jan de Vreede, Aaron Read (Eds.): Groupware: Design, Implementation, and Use. ISBN 978-3-540-92830-0. Springer

Martins, F. M. 2007. Social Theatres: a Web-based Regulated Social Interaction Environment. In Groupware: Design, Implementation, and Use, ed. Jörg M. Haake, Sergio F. Ochoa, Alejandra Cechich, 87 - 94. ISBN: 978-3-540-74811-3. Alemanha: Springer-Verlag.

Experiência Profissional Relevante (5 referências) / Relevant Professional Experience (5 references)

DSAI'2010. 25-26 November 2010, Oxford, UK - Conference Co-Chair
Vice-Director da Licenciatura em Informática, desde Junho 2009
CRIVG 2009. 13-17 September 2009. Peso da Régua, Portugal - Member of organization committee
DSAI'2009. 3-4-5 June, 2009, Lisbon - Member of organization committee
Investigador do GECAD (Grupo de Investigação Eng. Conhecimento e Apoio à Decisão) - FCT classif. BOM

Unidades curriculares a leccionar / Curricular units to lecture

Unidade Curricular / Curricular Unit (module)	Tipo / Type	Nº Total de Horas de contacto / Total contact hours
Padrões de Software/Software Patterns	PL	30
Metodologias de Programação V/Programming Methodologies V	T	30
Metodologias de Programação V/Programming Methodologies V	OT	2
Seminário I/Seminar I	S	10
Desenvolvimento em Mundos Virtuais/Development in Virtual Worlds	PL	10
Projecto em Engenharia Informática/Informatics Engineering Project	S	1
Projecto em Engenharia Informática/Informatics Engineering Project	PL	3