

**Ficha Curricular do Docente / Academic Staff Curricular File****Dados Pessoais / Personal data**

Nome / Name	Leonel Caseiro Morgado
Instituição de ensino superior / Higher education institution	Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro
Unidade Orgânica / Unit	Escola de Ciências e Tecnologia
Categoria / Category	Professor Auxiliar ou equivalente
Grau / Degree	Doutor
Área científica deste grau académico / Scientific area of the degree	Informática Aplicada
Regime de tempo na instituição que submete a proposta / Employment link with the applicant institution	100

**Outros graus académicos or títulos / Other Academic degrees or titles**

Ano / Year	Grau ou título Degree or title	Área / Area	Instituição / Institution	Classif. / Mark
2006	Doutor	Informática Aplicada	UTAD - Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro	Aprov. com distinção e louvor
1994	Licenciado	Eng. Electrotécnica (ramo de Informática)	FCTUC - Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade de Coimbra	Bom (14)

**Para ciclos de estudos de ensino universitário, referenciar até 5 artigos em revistas internacionais com revisão por pares, livros ou capítulos de livros, relevantes na área do ciclo de estudos.**

**Para ciclos de estudos de ensino politécnico, referenciar até 5 artigos em revistas internacionais com revisão por pares, livros ou capítulos de livros, actividades de desenvolvimento tecnológico, prestação de serviços ou formação avançada, relevantes na área do ciclo de estudos**

**Para estudos artísticos, referenciar até 5 actividades relacionadas com a área do ciclo de estudos.**

**For university study cycles, present up to 5 publications in international journals with peer review, books or chapters of books, in the main area of the study cycle.**

**For polytechnic study cycles, present up to 5 publications in international journals with peer review, books or chapters of books, technological or advanced training activities or consultancy, in the main area of the study cycle.**

**For artistic studies, present up to 5 activities related to the area of the study cycle.**

Morgado, Leonel; Cruz, Maria G. B.; Kahn, Ken. 2010. "Preschool cookbook of computer programming topics", Australasian Journal of Educational Technology 26, 3: 309 - 326.

Morgado, Leonel C.; Kahn, Ken. 2008. "Towards a specification of the ToonTalk language", Journal of Visual Languages & Computing 19, 5: 574 - 597.

Esteves, Micaela; Fonseca, Benjamin; Morgado, Leonel; & Martins, Paulo (in press). Improving teaching and learning of computer programming through the use of the Second Life virtual world, British Journal of Educational Technology (accepted for publication).

Lopes, A.; Pires, B.; Cardoso, M.; Santos, A.; Peixinho, F.; Sequeira, P.; Morgado, L.; Paredes, H.; Foguet, O. (2009). Use of a virtual world system in sports coach education for reproducing team handball movements, Journal of Virtual Worlds Research, 1 (2).

Rodrigues, N.; Magalhães, L.; Moura, J.P.; Chalmers, A.; Santos, F.; Morgado, L. (in press). Procedural Virtual Worlds. To appear in "Virtual Worlds, Second Life and Metaverse Platforms: New Communication and Identity Paradigms". Hershey, PA, USA: IGI Publishing.

**Experiência Profissional Relevante (5 referências) / Relevant Professional Experience (5 references)**

Member of the direction of the Computer Science Master Programme, UTAD, from 2007 until present day.

Organizer of SLACTIONS 2009 (virtual worlds research) and CRIWVG 2009 (collaboration research)

Reviewer/Scientific Committee member of 5 international journals and 16 international conferences.

PhD student supervision: 5 in Computer Science, 1 in Education, 1 in Sports Science

Researcher of GECAD research centre (classification: "Bom"/"Good").

**Unidades curriculares a leccionar / Curricular units to lecture**

Unidade Curricular / Curricular Unit (module)	Tipo / Type	Nº Total de Horas de contacto / Total contact hours
Desenvolvimento em Mundos Virtuais/Development in Virtual Worlds	T	30
Desenvolvimento em Mundos Virtuais/Development in Virtual Worlds	OT	2
Metodologias de Programação III/Programming Methodologies III	T	30
Metodologias de Programação III/Programming Methodologies III	OT	2
Metodologias de Programação IV/Programming Methodologies IV	T	30
Metodologias de Programação IV/Programming Methodologies IV	OT	2
Projecto em Engenharia Informática/Informatics Engineering Project	S	6
Projecto em Engenharia Informática/Informatics Engineering Project	PL	3