



INNOVATION AWARDS

INNOVATION AWARDS

O **Innovation Awards** é um concurso anual organizado pela **SINFO** e pelas **JEEC** que tem como objectivo incentivar e estimular a criatividade dos estudantes universitários.

Irá premiar os melhores e mais inovadores projectos nas áreas dos **Jogos, Mobile e Electrónica** bem como os participantes que revelem mais competências na área da **Segurança**.

INNOVATION AWARDS

Concurso XXI SINFO e JEEC|14

Regulamento

1. Descrição

Este concurso consiste na criação de projectos inovadores em quatro diferentes áreas da Informática e da Electrónica. As áreas do **Innovation Awards** são as seguintes:

- **Jogos:** as equipas deverão criar um jogo inovador e original. Procuramos um jogo que tenha um bom design, uma boa IA, boa fluidez e, claro, que seja uma fonte de entretenimento.
- **Segurança:** os concorrentes participarão individualmente numa competição de "Capture the Flag" em que deverão recorrer a conhecimentos de várias categorias para resolver uma cadeia de desafios.
- **Electrónica:** as equipas deverão criar um projecto ligado à electrónica e/ou robótica. Este projecto deve ser inovador e útil, facilitando uma tarefa a uma pessoa que o use.
- **Mobile:** as equipas deverão criar uma aplicação móvel nativa (iOS, Android ou Windows Phone) ou uma aplicação Web Mobile que resolva ou que torne de mais fácil resolução um problema do dia-a-dia. Irá ainda ser atribuído um prémio especial para a melhor aplicação que utilize a FenixEdu API.

Ao se inscreverem e aceitarem o regulamento do concurso, os participantes declaram que o projecto, criado por todos os elementos da equipa, é da sua autoria, inédito e original.

2. Enquadramento e Objectivos

- 2.1 Este concurso é coordenado e realizado pelas equipas da **SINFO – Semana Informática** e das **Jornadas de Engenharia Electrotécnica e de Computadores (JEEC)** do **Instituto Superior Técnico**.
- 2.2 O concurso será usado para promover ideias inovadoras e despertar o lado criativo e empreendedor, bem como o espírito de equipa em cada um dos participantes.
- 2.3 Os participantes deverão desenvolver os seus projectos até à data limite de submissão, e serão avaliados durante a semana da **SINFO** (24 a 28 de Fevereiro de 2014) e durante a semana das **JEEC** (10 a 14 de Março de 2014).

INNOVATION AWARDS

2.4 Será seleccionada **uma** equipa vencedora por cada área do **Innovation Awards**.

3. Condições de Participação

3.1 A inscrição é gratuita.

3.2 Poderão participar equipas com um máximo de 4 (quatro) elementos.

3.3 Cada equipa/participante poderá concorrer a mais do que uma vertente do **Innovation Awards** com um projecto diferente para cada vertente.

3.4 Cada projecto que englobe mais do que uma vertente poderá apenas participar numa das áreas por ele abrangidas.

3.4.1 À organização reserva-se o direito de direccionar a equipa para uma vertente mais adequada ao projecto, a qual pode ser diferente daquela que tiver sido proposta.

3.5 É **obrigatório** que os participantes da equipa sejam estudantes vinculados a pelo menos um estabelecimento do ensino superior com matrícula activa.

3.6 Os elementos da equipa deverão ter no mínimo 16 anos de idade e todos deverão participar de modo equitativo no concurso.

3.6.1 Concorrentes menores de idade deverão apresentar o consenso de participação do encarregado de educação (ver secção "Participação de Menores").

3.7 Membros do júri ou participantes com qualquer tipo de relação de parentesco com elementos do júri não poderão concorrer.

3.8 Não serão impostos limites de recursos para a realização do projecto desde que os participantes obtenham tais recursos por conta própria. É de realçar que os participantes só poderão utilizar material para o qual tenham a devida autorização ou que seja grátis.

3.8.1 Exclui-se como recurso o apoio de pessoas externas à equipa.

3.9 Apenas serão aceites projectos iniciados **após** 1 de Março de 2013.

3.10 Para a vertente de **Segurança** os concorrentes deverão comparecer (em sala a anunciar) com o seu computador portátil. **Não** serão fornecidos computadores para a participação no *Hackathon*. Informação adicional sobre o evento será fornecida aos inscritos.

4. Inscrição

A pré-inscrição no **Innovation Awards** pode ser feita no site do concurso até às **23h59** de dia **15/01/2014**.

5. Submissão e apresentação dos projectos

5.1 Os projectos das vertentes **Jogos e Mobile** devem ser submetidos para aprovação até às **23h59** de dia **17/02/2014**¹.

Os projectos da vertente **Electrónica** devem ser submetidos para aprovação até às **23h59** de dia **02/03/2014**.

Não serão aceites submissões após a hora limite.

5.1.1 Todas as submissões devem ser feitas no site do **Innovation Awards**, onde deverão preencher todos os campos do formulário. Deverá ser submetido apenas um ficheiro no formato **.zip** onde o nome deverá ser do formato **CATEGORIA-NOME_DA_EQUIPA.zip**².

5.1.2 As equipas deverão submeter os seguintes ficheiros (incluídos no ficheiro zip):

- uma *demo* que não ultrapasse um minuto de duração demonstrando o bom funcionamento do projecto.
- Os "Termos e Condições" devidamente assinados e, caso se aplique, a autorização de participação de menores.
- Qualquer outro tipo de conteúdo que a equipa ache relevante (vídeos, fotografias, razões para a viabilidade do projecto, plano de negócio, estratégia de futuro, etc.) .

5.1.3 Após a submissão, as equipas da **SINFO** e das **JEEC** reservam-se o direito de fazer uma selecção de todos os projectos submetidos, creditando à fase final apenas os projectos que melhor cumprirem os critérios.

Esta selecção será feita de 18 a 23 de Fevereiro de 2014 para os projectos de **Jogos e Mobile**, e de 3 a 9 de Março de 2014 para os projectos de **Electrónica**. Durante estes períodos, as equipas seleccionadas para a final serão contactadas de modo a comparecerem uma hora antes do início da sessão de apresentação dos projectos, num local a definir.

Pelo menos um dos elementos da equipa deverá comparecer no local de apresentação para confirmar a viabilidade da apresentação e eventuais necessidades ou problemas.

¹ Alunos participantes no LX Reactor querendo entrar no concurso com os seus projectos criados durante o mesmo devem tomar atenção ao ponto 8 do regulamento.

² Caso a equipa ou projecto não tenham nome atribuído, **NOME_DA_EQUIPA** deverá ser substituído pelo nome de um dos participantes.

- 5.2 Os projectos serão avaliados em datas diferentes consoante a área em que estes se inserem.
 - 5.2.1 Os projectos da categoria de **Jogos** serão avaliados durante a semana da **SINFO**, na Segunda-feira dia 24 de Fevereiro de 2014.
 - 5.2.2 Os projectos da categoria de **Mobile** serão avaliados durante a semana da **SINFO**, na Quarta-feira dia 26 de Fevereiro de 2014.
 - 5.2.3 Os projectos da categoria de **Electrónica** serão avaliados durante a semana das **JEEC**, na Segunda-feira dia 10 de Março de 2014.
 - 5.2.4 O evento de **Segurança** realizar-se-á no Sábado prévio à **SINFO**, dia 22 de Fevereiro de 2014.
 - 5.3 As apresentações de cada projecto perante o júri deverão ter a duração máxima de 3 (três) minutos e deverão ser realizadas em **inglês**.
 - 5.4 Os concorrentes deverão preparar-se para que a apresentação não ultrapasse o tempo limite e para possíveis interacções da parte do júri.
 - 5.5 Durante a apresentação, encoraja-se os participantes a serem criativos, de modo a cativarem a atenção do júri. (ex: interagir com o público, apresentar um modelo de negócios – tentar vender o seu projecto a possíveis investidores, etc.).
 - 5.6 Deve estar presente no mínimo um elemento da equipa no dia da apresentação perante o júri.
6. Júri
 - 6.1 O júri do concurso será constituído por quatro elementos:
 - Um orador de renome presente no dia da avaliação tanto na semana da **SINFO** como na semana das **JEEC**
 - Um elemento de uma das empresas patrocinadoras da área correspondente
 - Um investigador ou professor da área
 - Um elemento da **SINFO** ou das **JEEC**
 - 6.2 Ao júri estarão associadas as competências de verificar a conformidade dos trabalhos com o presente regulamento e de seleccionar um vencedor para cada uma das categorias.
 - 6.3 O júri tem o direito de solicitar esclarecimentos adicionais aos participantes, sempre que entenda conveniente.
 - 6.4 Das decisões do júri não existirá recurso.

7. Avaliação

7.1 O júri terá em conta os seguintes critérios de apreciação:

- Qualidade
- Originalidade/Criatividade
- Inovação
- Exequibilidade
- Valor global do projecto

7.2 O processo de avaliação será feito através de um encontro presencial por parte dos elementos da equipa.

8. Participantes **HackerSchool – LX Reactor**

Será aberta uma excepção no limite de entrega de projectos aos alunos participantes no LX Reactor. Estes deverão inscrever-se e preencher todos os campos de submissão de projecto assim como os “Termos e Condições” devidamente assinados, até à data limite de submissão (documentação sem a qual os projectos não serão aceites para entrar no concurso). No entanto, apenas terão que submeter os seus projectos das categorias **Mobile** e **Jogos** até às 23h59 de dia 23 de Fevereiro de 2014 adicionando ao ficheiro .zip submetido o comprovativo em como foram realizados no LX Reactor (ver secção HackerSchool).

9. Fraude

Caso seja detectado qualquer tipo de fraude, a qualquer altura, da parte dos participantes (cópia de projectos entre equipas, não autoria do projecto, etc.) a equipa será imediatamente desqualificada do concurso.

10. Prémios

Serão premiados todos os elementos da equipa vencedora.

Os prémios estarão relacionados com a área em que a equipa terá concorrido.

Os vencedores deverão levantar os prémios nos 10 dias úteis seguintes.

Os prémios serão anunciados no site do **Innovation Awards** e nas páginas das redes sociais da **SINFO** e das **JEEC**.

11. Contactos

Para mais informações, contactar innovation@awards.pt

INNOVATION AWARDS

Concurso XXI SINFO e JEEC|14

Termos e Condições

Declaramos que este projecto, criado por todos os elementos da equipa, é da nossa autoria, inédito e original. Permitimos às equipas fundadoras do **Innovation Awards** a utilização do nosso projecto para fins de publicidade (site, exposições, cartazes, etc) sem que a entidade organizadora seja obrigada a pagar qualquer montante à equipa.

Lemos e concordamos com as condições gerais do regulamento do concurso **Innovation Awards** da **SINFO** e das **JEEC**.

Data: __/__/____

Assinaturas:

INNOVATION AWARDS

Concurso XXI SINFO e JEEC|14

Participação de menores

Eu, _____,
portador do Bilhete de Identidade/Cartão de Cidadão n.º _____,
válido até ___/___/____, declaro que o meu/minha filho/a
_____, portador do Bilhete de Identidade/Cartão
de Cidadão n.º _____, válido até ___/___/____, pode participar
no concurso do **Innovation Awards** que terá lugar nas semanas de 24 a 28 de
Fevereiro e de 10 a 14 de Março.

Declaro ainda ter conhecimento do Programa e características do
evento e assumir **integralmente a responsabilidade** pelos riscos inerentes à
sua participação, assim como por **qualquer comportamento** do/a menor a
meu cargo e supra indicado que desrespeite o programa definido pela
organização, bem como todas as regras e orientações por ela dadas em
ordem à prossecução do mesmo.

Assinatura:

Data: ___/___/____

INNOVATION AWARDS

Concurso XXI SINFO e JEEC|14

HackerSchool – LX Reactor

Eu, _____, (nome do responsável pelo LX Reactor) declaro que o aluno/equipa _____, (nome do aluno ou da equipa participante) realizou o projecto _____, (nome do projecto) apenas nos fins-de-semana do LX Reactor (15, 16, 22 e 23 de Fevereiro de 2013).

Assinaturas

do aluno ou membro da equipa

do responsável do LX Reactor

Data: ___/___/_____